



## LERNSPIELE FÜR SEMINARE (2)

**Straßenumfrage:** Jeder Teilnehmer bereitet z.B. 5 Fragen über ein bestimmtes Fachgebiet vor (samt richtiger Antwort). Wie bei einer Straßenumfrage sucht sich nun jeder einen Partner, stellt ihm eine Frage und achtet auf die Richtigkeit der Antwort. Anschließend neuer Partner usw.

**Reimsprüche:** Zu einem bestimmten Stoffgebiet einen mindestens sechszeiligen Reimspruch erfinden lassen.  
Variante: Eselsbrücken erfinden lassen.

**Fragekarten:** Viele Varianten möglich, z.B. als Reaktionskarten, Quartett, mit Würfel ( z.B. jemand würfelt 5: der 5. Teilnehmer links muss die Frage beantworten), Zweiertteams: einer antwortet, wenn falsch, wird der andere "bestraft" (Kniebeugen, Lied singen, Witz erzählen...)

**Activity:** Begriffe müssen umschrieben ("Dingsda"), gezeichnet oder nonverbal dargestellt werden.

**Ampelkarten:** Jeder erhält eine rote, eine gelbe und eine grüne Karte. Der Trainer oder ein Teilnehmer macht eine Aussage zu einem Stoffgebiet und auf Kommando zeigen alle eine Karte.  
Rot: Aussage ist falsch, Grün: Aussage stimmt,  
Gelb: nicht eindeutig oder "weiß nicht".