



LERNSPIELE FÜR SEMINARE (1)

Beispiele:

Quiz: 2 Gruppen spielen gegeneinander. Jede Gruppe bereitet zum vorgegebenen Stoffgebiet Fragen vor. Ein neutraler Schiedsrichter (oder je einer aus jeder Gruppe) achtet auf die Richtigkeit der Antworten. Evtl. Preis für Siegergruppe.
Variante: Trainer bereitet durchnummerierte Fragen vor, jeder Teilnehmer zieht eine Frage. Es können mehrere Teams gebildet werden.

Dalli Dalli: Mindestens 2 Teams á 2 Teilnehmer spielen gegeneinander. Zu einem vorgegebenen Begriff müssen in (z. B.) 30 sec. Möglichst viele dazupassende Begriffe genannt werden, wobei nur abwechselnd geantwortet werden darf. (Schiedsrichter und Zeitnehmer bestimmen).

Jeopardy: Zu einer vorgegebenen Antwort muß die dazupassende Frage gefunden werden. Eine Variante davon ist:

Stille Post: 1. stellt an 2. leise eine Frage, 2. antwortet laut, 3. muss die Frage zu dieser Antwort finden.